

Tournois confrontation au Ludivers

Date : 3 Mars 2007

Lieu : le club de jeu Ludivers (www.ludivers.ch pour plus d'info).

Inscription : le tournoi est gratuit et toutes personnes désirant y participé le peuvent. Cependant, vu l'étrouitesse du club, nous ne pouvons accueillir que 14 joueurs au GRAND MAXIMUM. L'inscription au tournoi ne sera valable que quand vous aurez envoyé votre liste à cette adresse : xingu_odin@hotmail.com et que vous aurez reçu une réponse positive. **Vous pouvez m'envoyer votre liste à partir du 10 janvier. Je ne tiendrai pas compte des listes arrivées avant.**

La limite d'inscription est jusqu'au 1^{er} mars. Je vous rappelle que ce "tournoi" est fait pour la détente et la rencontre d'autres joueurs, et non pour gagner absolument. En conséquence, je peux parfaitement refuser des listes que je considère comme abusées au moment où vous me l'envoyer.

Une bière (ou une boisson sans alcool) sera remise au premier.

Déroulement du tournoi : tous les joueurs devront être présent le 3 mars à 10h au club Ludivers. Les rondes commenceront à 10h30. Un tableau affichera les différents adversaires. Vu le format réduit, les parties se dérouleront sur 60 minutes et 15 minutes supplémentaires seront permises pour la pose du décors.

Horaire :

10h : arrivé des joueurs

10h30 : début du premier scénario

11h45 : fin du premier scénario et pause repas.

13h : début du 2^e scénario

14h15 : fin du 2^e scénario

14h30 : début du 3^e scénario

15h45 : fin du 3^e scénario

16h : début du 4^e scénario

17h15 : fin du 4^{em} scénario et fin du tournois, annonce des résultats, etc etc etc. Les tables resteront à disposition des joueurs s'ils désirs encore jouer (dans d'autre format, etc).

Tout au long du tournoi, le club proposera des boissons et des en-cas (payant) mais vous pouvez bien sur apporter vos propres victuailles. Un repas à midi sera proposé pour une somme moindre (~10fr, sûrement un chili).

Scénario et point de victoire :

Les scénarios seront des scénarios officiels des fédés. Les points de victoires seront donc connus de tous au moment où le scénario sera rendu public (c'est à dire un peu avant le début de la ronde). Un score de Goal-average sera aussi noté pour départager les joueurs en cas d'égalité. Ce score correspondra au nombre de point adverse tué moins vos perte (il peut donc être négatif) modifié par les bonus des scénario et un bonus de 100pa que j'accorderai au liste "fun" (je suis seul juge et n'accepterai pas de contestation. Cependant, sachez que quand je dis fun, je pense fluff et non optimisée).

Réglementation du tournoi

Le tournoi utilisera les règles 3.5 de Confrontation.

Chaque liste d'armée devra être composée de 200pa. Les règles de formation d'armée sont dans le livre de base de confrontation avec les modifications qui suivent.

Chaque liste devra comprendre au minimum 1 personnage compris entre 15 et 50% de la valeur totale de l'armée (artefact, miracle, solo, etc pris en compte). La somme des coûts des personnages ne doit pas dépasser les 50% des pa de l'armée.

Les fidèles et les magiciens sont limités au rang 1 (Càd, initié ou dévot). Et le maximum de rang magique/mystique est limité à 2 rangs. Les invocations d'élémentaire sont interdites.

Les alliés, mercenaire et Apatride sont interdits. Une armée de mercenaire est cependant jouable et dans ce cas précis, les apatrides sont jouables.

Chaque carte est limitée à 1 seul exemplaire. Le nombre de figurines sur la carte dépend du coût des figurines.

1 à 30 : 3 figurines

31 à 50 : 2 figurines

51+ : 1 figurine

Si plusieurs cartes représentent des figurines avec le même nom, mais possédant des caractéristiques et des compétences différentes, elles comptent quand même comme étant identiques (ex : barbare géant keltois ou profils de modulables)

Les figurines suivantes possèdent différentes valeurs pour différents profils, mais possèdent le même nom. Elles entrent dans les catégories suivantes

Guerrier Kératis : 2 figs par carte (quels que soient leurs coûts)

Chevalier Strömhlm : 2 figs par carte (quels que soient leurs coûts)

Prédateur Wolfen : 1 fig par carte (quel que soit son coût)

Certaines affiliations ou capacités spéciales (Sergent Cadwë, affiliation république ou Triède) ont des règles spéciales qui permettent de contourner les "sages" réglementation. Voici cependant les règles à respecter les concernant :

Un maximum de 3 figurines par cartes, jamais plus.

Un maximum de 3 figurines identiques par armées (mêmes profils, mêmes noms et mêmes coûts).

Chaque artefact ne peut être présent dans une armée qu'une seule fois.

Chaque solo est limité à 1 par tranche de 100pa.

Les miracles et sorts sont limités à 1 seul exemplaire.

Sur la liste que vous m'enverrez, vous devez mettre qui possède les artefacts et les solos, il n'y aura pas de changement possible après.

Autre : les sorties confrontation de mars ne seront pas utilisables !

il est possible que j'oublie des choses ou que vous ayez des questions. Pour les questions, c'est la même adresse qu'en haut (xingu_odin@hotmail.com) et si j'oublie des choses, j'essaierai de mettre le plus vite possible sur les différents forum ou j'avertirai les participants par mail.